

## РЕЦЕНЗИЯ НА СТАТЬЮ

**Авторы:** Мурзаканова Дарина Хасановна, Машукова Елена Малильевна

**Название статьи:** Киберспортсмен как субъект трудового права: вызовы цифровой эпохи для трудового кодекса РФ

1. Актуальность темы:

Статья посвящена анализу ключевых проблем в сфере трудовых правоотношений в киберспорте Российской Федерации. Рассматривается правовая неопределенность статуса киберспортсмена, которая приводит к сложностям при заключении, исполнении и расторжении трудовых договоров. Исследуется несоответствие норм Трудового кодекса РФ, предназначенных для традиционных спортсменов, специфике дистанционной и проектной деятельности киберспортсменов. На основе сравнительного анализа с опытом Южной Кореи, Китая и США выявляются пробелы в российском законодательстве и формулируются предложения по их устранению, включая внесение изменений в ТК РФ и разработку отраслевых стандартных контрактов.

2. Научная новизна, значимость работы.

Проблема регулирования трудовых правоотношений в киберспорте требует безотлагательного решения. Отсутствие четкого правового статуса киберспортсмена и специализированных норм в Трудовом кодексе РФ ставит российских игроков в заведомо невыгодное положение по сравнению с их зарубежными коллегами, лишая их базовых социальных и трудовых гарантий.

Авторы для исправления ситуации предлагают комплексный подход:

1. Внесение изменений в Трудовой кодекс РФ: целесообразно дополнить Главу 54.1 специальным параграфом, посвященным особенностям труда киберспортсменов. В нем должны быть закреплены определения дистанционного тренировочного процесса, особенности рабочего времени и времени отдыха, а также специальные основания для расторжения трудового договора.

2. Разработка типового отраслевого договора: Федерация компьютерного спорта России совместно с представителями клубов и ассоциацией игроков могла бы разработать и утвердить типовой контракт, который стал бы образцом для всей индустрии. Этот документ должен детально регулировать вопросы интеллектуальной собственности, трансферных выплат, медицинского страхования и дисциплинарной практики.

3. Создание эффективного арбитража: необходимо создать специализированный орган по разрешению трудовых споров в киберспорте, который обладал бы необходимыми экспертизой и доверием со стороны всех участников индустрии.

Только создав прочную правовую основу для трудовых отношений, Россия сможет обеспечить устойчивое развитие киберспорта и защитить права его ключевых участников – самих спортсменов.

3. Логичность и последовательность изложения материала.

Присутствует

4. Проведение анализа по заявленной проблематике

Приведен частично

5. Статистическая обработка материалов (эксперимент)

Нет

6. Исполнение методов научного познания

Нет

7. Цитируемость научных источников

Да

8. Научный стиль изложения, терминология

Присутствует

9. Соответствие правилам оформления

Да

10. Замечания рецензента (если есть)

Нет

Рекомендации к опубликованию (подчеркнуть)		
<u>Публиковать безусловно</u>	Публиковать после доработки/устранения замечаний	Отклонить (обосновать)

Рецензент Сагитов Рамиль Фаргатович,



Ученая степень Кандидат технических наук, доцент

Должность Заместитель директора, главный научный сотрудник

Место работы ООО «Научно-исследовательский проектный институт «Промышленное и гражданское строительство»

Подпись Сагитова Р.Ф. заверяю



Е.В. Харабрин

