

РЕЦЕНЗИЯ НА СТАТЬЮ

Авторы: Гончарова Н. А.Ю Кормин С. А.

Название статьи: Налоговое регулирование виртуальных игровых активов и их квалификация в РФ и ЕАЭС.

1. Актуальность темы:

В статье анализируются правовая природа и налоговый режим виртуального игрового имущества в Российской Федерации на фоне роста рынка видеоигр и внутриигровых покупок. Рассматривается влияние различных гражданско-правовых подходов к квалификации виртуальных игровых активов на формирование налоговых обязательств участников рынка. Обосновывается целесообразность отнесения виртуального игрового имущества к категории «иного имущества» в смысле ст. 128 ГК РФ с применением общего режима налогообложения доходов от реализации имущества и имущественных прав. Показано, что при действии только общих норм Налогового кодекса РФ доходы от P2P-оборота виртуальных активов фактически остаются в зоне фискальной неопределённости. В качестве основных направлений совершенствования предлагаются нормативное закрепление виртуальных игровых активов как самостоятельного объекта налогообложения по аналогии с цифровыми правами и цифровой валютой, а также упрощённый режим налогообложения малых операций физических лиц с возможной унификацией подходов в рамках ЕАЭС.

2. Научная новизна, значимость работы.

Проведённый анализ показывает, что виртуальное игровое имущество уже сформировалось как экономически значимый объект оборота, однако его правовой статус и налоговый режим в российском и евразийском правовых порядках остаются фрагментарно урегулированными. Доходы правообладателей от монетизации игр облагаются по общим правилам налога на прибыль и НДС, а доходы пользователей от P2P-сделок с игровыми активами формально подпадают под действие норм о налогообложении имущества и доходов физических лиц, но фактически находятся в зоне фискальной неопределённости.

В условиях, когда для цифровых финансовых активов и цифровой валюты уже выстраивается специальный режим налогообложения и появляются подробные разъяснения ФНС и Минфина, сохранение «теневого» статуса виртуального игрового имущества создаёт дополнительные налоговые риски и стимулирует развитие серого рынка. Предложенные в работе подходы — признание виртуальных игровых активов разновидностью «иного имущества» либо цифровых прав и разработка упрощённых правил налогообложения малых операций физических лиц с учётом возможной унификации в рамках ЕАЭС — могут служить основой для формирования более последовательного и сбалансированного правового и налогового режима, сочетающего интересы государства, бизнеса и пользователей цифровых платформ.

3. Логичность и последовательность изложения материала.

Присутствует

4. Проведение анализа по заявленной проблематике

Приведен частично

5. Статистическая обработка материалов (эксперимент)

Нет

6. Исполнение методов научного познания

Нет

7. Цитируемость научных источников

Да

8. Научный стиль изложения, терминология

Присутствует

9. Соответствие правилам оформления

Да

10. Замечания рецензента (если есть)

Нет

Рекомендации к опубликованию (подчеркнуть)		
<u>Публиковать безусловно</u>	Публиковать после доработки/устранения замечаний	Отклонить (обосновать)

Рецензент Сагитов Рамиль Фаргатович,



Ученая степень Кандидат технических наук, доцент

Должность Заместитель директора, главный научный сотрудник

Место работы ООО «Научно-исследовательский проектный институт «Промышленное и гражданское строительство»

Подпись Сагитова Р.Ф. заверяю



Е.В. Харабрин

